

R O Z H O D N U T I E

Číslo: 0008/2020/N-ZK
Číslo spisu: 3049-2020-BA

Bratislava 02. 07. 2020

Úrad pre reguláciu sieťových odvetví, sekcia ekonomiky a vecnej regulácie ako orgán príslušný na konanie podľa § 9 ods. 1 písm. b) druhého bodu, § 9 ods. 1 písm. c) prvého bodu a § 15 ods. 4 v spojení s § 13 ods. 1 písm. a) zákona č. 250/2012 Z. z. o regulácii v sieťových odvetviach a § 6 zákona č. 657/2004 Z. z. o tepelnej energetike v znení neskorších predpisov vo veci rozhodnutia o vydaní povolenia na podnikanie v tepelnej energetike

r o z h o d o l

podľa § 30 ods. 1 písm. b) zákona č. 71/1967 Zb. o správnom konaní (správny poriadok) v znení neskorších predpisov tak, že konanie o vydaní povolenia na podnikanie v tepelnej energetike na predmet podnikania výroba tepla, rozvod tepla žiadateľa spoločnosť **IT Real s.r.o.**, Bernolákova 14/B, 974 05 Banská Bystrica, IČO: 45 652 295 **z a s t a v u j e**, pretože žiadateľ vzal späť svoju žiadosť o vydanie povolenia na podnikanie v tepelnej energetike.

Odôvodnenie:

Úradu pre reguláciu sieťových odvetví (ďalej len „úrad“) bola 03. 02. 2020 doručená a zaevidovaná pod podacím číslom úradu 3057/2020/BA žiadosť spoločnosti **IT Real s.r.o.**, Bernolákova 14/B, 974 05 Banská Bystrica, IČO: 45 652 295 (ďalej len „držiteľ povolenia“) o vydanie povolenia na podnikanie v tepelnej energetike.

Dňa 05. 02. 2020 úrad prerušil konanie a vyzval držiteľa povolenia na odstránenie nedostatkov žiadosti a doplnenie podania. Držiteľ povolenia podanie nedoplnil a 01. 07. 2020 bol úradu doručený a zaevidovaný pod podacím číslom úradu 17895/2020/BA list držiteľa povolenia, ktorým vzal späť svoju žiadosť o vydanie povolenia na podnikanie v tepelnej energetike.

Na základe uvedených skutočností úrad rozhodol tak, ako je uvedené vo výrokovej časti rozhodnutia.

Poučenie:

Proti tomuto rozhodnutiu sa podľa § 30 ods. 2 správneho poriadku nemožno odvolať.
Toto rozhodnutie je preskúmateľné súdom.

JUDr. Renáta Pisárová
riaditeľka sekcie

Rozhodnutie o zastavení konania sa vyznačí v spise.